**习题三**

第三章开始体现C++的特点，主要是讲了类与对象的相关内容。包含了类和对象的基本概念、构造函数和析构函数、对象数组和对象指针、向函数传递对象、拷贝构造函数、静态成员、友元等内容。第三张体现了C++的抽象与封装的特点。类与对象的关系是抽象与具体的关系，类是一组具有相同属性和行为的对象的抽象；对象是描述其属性的数据以及对这些数据施加的一组操作封装在一起构成的统一体。

这一章的习题较多，有诸多的程序题，概念性问题较少。与第二章相比，知识更为密集，相关性好，程序题都变得比第二章长了一些，难度也加深了一些，在理解上更为困难抽象。类中的私有成员、保护成员和公有成员，访问权限问题较为复杂。纠错程序题多设计类的成员访问权限问题，写输出结果的程序题多在析构函数、构造函数、拷贝函数的输出上出错。

Copyright ©2021-2099 MengyaoChen. All rights reserved.